

édito

Dans le cadre des Territoires Numériques Éducatifs, les enseignants du département de l'Aisne disposent désormais d'accès gratuits à des packs de solutions numériques éducatives.

Dans cette nouvelle lettre **spéciale TNE Aisne**, je vous propose de découvrir les nouvelles ressources disponibles via le médiacentre de votre ENT Néo HdF et One.

Le référent académique pour les ressources numériques

Rappel des packs de solutions numériques éducatives disponibles à ce jour !



<p>#Cabri STEAM COLLEGE</p> <p>Cabri STEAM Collège</p> <p>Collège</p> <p>Avec Cabri STEAM Collège, les maths et les sciences sont désormais à la portée de tous.</p>	<p>#Cabri STEAM LYCÉE</p> <p>Cabri STEAM Lycée</p> <p>Lycée professionnel Lycée général et technologique</p> <p>Avec Cabri STEAM Lycée, les maths et les sciences sont désormais à la portée de tous.</p>	<p>Plateforme Kardi</p> <p>Lycée professionnel Lycée général et technologique École élémentaire Collège École maternelle</p> <p>Avec la plateforme Kardi, retrouvez 3 solutions inclusives réunies en une.</p>	<p>'Plume, Lalilo</p> <p>Lalilo - Plume</p> <p>École élémentaire Collège</p> <p>Lalilo et Plume sont des ressources numériques conçues pour aider les enseignants à différencier l'enseignement de la ...</p>
<p>PreSchool & ApplINOU</p> <p>École maternelle</p> <p>PreSchool et Applinou sont deux applications proposant une grande variété d'activités à la progression fine pour ...</p>	<p>PreSchool & School</p> <p>École élémentaire École maternelle</p> <p>PreSchool et School sont des applications conçues par LearnEnjoy pour aider les élèves de cycles 1 et 2 afin de ...</p>	<p>tacti malin</p> <p>Tactimalin Primaire fondamentaux</p> <p>École élémentaire</p> <p>Enseignez les fondamentaux au primaire avec les solutions numériques éducatives de Tactimalin et de LearnEnjoy.</p>	<p>ZOOM+</p> <p>Les Contes Numériques</p> <p>Jocatop</p> <p>École maternelle</p> <p>Connaissez-vous Jocatop ? Depuis plus de 25 ans, l'éditeur conçoit des applications pédagogiques à destination des ...</p>

Comment obtenir sa licence ?

Sur la plateforme TNE du réseau Canopé (<https://tne.reseau-canope.fr/>), chaque enseignant active un accès pour lui-même et pour ses élèves après avoir suivi une formation en ligne de 30 minutes.

Je me forme en ligne pour obtenir une licence d'utilisation.*

— Je m'inscris et participe à la formation.



<https://tne.reseau-canope.fr/>



Applinou – Les apprentissages premiers en maternelle

Applinou est une application conçue par des chercheurs en sciences cognitives qui favorise **l'accrochage scolaire précoce en littératie et numératie**.

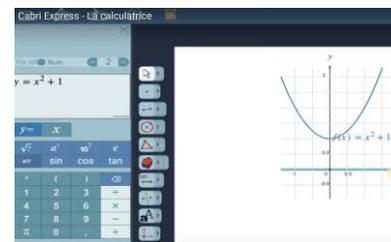
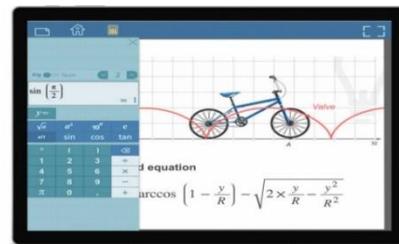
Cette application numérique pédagogique d'apprentissage et d'entraînement accompagne les jeunes élèves de moyenne et grande section de maternelle dans leurs apprentissages au quotidien en toute autonomie.



Cabri Express – l'apprentissage des mathématiques

Cabri Express est une application intuitive, véritable boîte à outils regroupant un environnement de **géométrie dynamique**, une **calculatrice** (scientifique et graphique) et un **éditeur de formules et d'équations**.

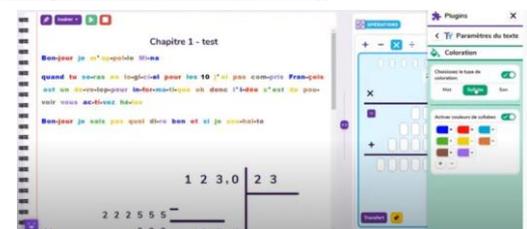
Cabri Express optimise l'apprentissage des mathématiques en permettant à l'élève de visualiser et de manipuler des concepts mathématiques abstraits.



Cantoo Scribe – Adapter son support pédagogique

Cantoo Scribe est, pour les enseignants, la boîte à outils tout-en-un qui permet de préparer et **adapter les supports des élèves** en fonction de leurs besoins particuliers, de la primaire à la formation professionnelle.

Pour les élèves, la plateforme rend l'apprentissage scolaire accessible à tous. Elle comprend un éditeur de texte, un emploi du temps et un lecteur de documents, dotés de paramètres d'accessibilité et disponibles en une seule interface pour **faciliter l'apprentissage des savoirs fondamentaux**.





Edugo Primaire, Collège et Lycée

Découvrez les trois solutions numériques **ÉduGO!** Cycles 2 et 3, **ÉduGO! Collège** et **Edugo Lycée** pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ligne à disposition de tous les enseignants du collège et de leurs élèves.

Retrouvez des milliers de ressources conformes aux programmes scolaires sous forme d'exercices, de supports de cours, de méthodes et de dossiers pour les enseignants et leurs élèves. Toutes ces ressources sont accessibles, personnalisables et diffusables à partir de la plateforme en ligne Tactileo.

Solution numérique

ÉduGO! Cycles 2 et 3
École élémentaire Collège
Découvrez ÉduGO! Cycles 2 et 3 pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ...

ÉduGO! Collège
Collège
Découvrez ÉduGO! Collège pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ...

ÉduGO! Lycée
Lycée professionnel
Lycée général et technologique
Découvrez ÉduGO! Lycée pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ...

ENSEIGNER **MANIPULER** **SE FORMER** **PERSONNALISER**

ÉduGO!
CYCLES 2 ET 3 - COLLÈGE - LYCÉE
ENSEIGNER LES SAVOIRS FONDAMENTAUX

Belin:
ÉDUCATION tactile

Des contenus pédagogiques fiables, adaptés et variés apportés par Belin Education et différents partenaires.

Des applications et sites complémentaires proposés par Short Edition, Cood et CabriLog Express.

Des dossiers d'accompagnement pédagogique, parcours et méthodes pour vous former et échanger avec vos pairs.

Le partage des ressources, l'individualisation des parcours avec la plateforme d'apprentissage Tactileo.

Kaligo – l'apprentissage de l'écriture

Kaligo une solution dédiée à l'apprentissage de l'écriture et des fondamentaux sur tablette avec stylet, à destination des élèves à partir du cycle 1.

Chaque enfant apprend de façon autonome et à son rythme grâce aux feedbacks en temps réel et à la remédiation proposée par l'intelligence artificielle.

13 types d'exercices permettent de travailler l'écriture, la dictée et l'orthographe. Un grand choix d'exercices prêts à l'emploi permet aux professeurs d'enrichir leurs séances et de mesurer facilement les progrès des élèves dans les tableaux de bord par compétence. Kaligo permet la différenciation et s'adapte à tous les élèves (ULIS, établissements spécialisés...).

Bien sûr disponible **Solution numérique**

Kaligo
Lycée professionnel
Lycée général et technologique
École élémentaire Collège
Découvrez Kaligo, une solution dédiée à l'apprentissage de l'écriture et des fondamentaux sur tablette avec stylet, à ...

Le site Édito – Favoriser la lecture et la production d'écrits

Le Site Édito, outil simple et ergonomique, est une plateforme collaborative de **lecture et d'écriture créative**. Il permet aux élèves d'accéder à des collections d'œuvres courtes et contemporaines, présélectionnées par leurs enseignants. Le Site Édito encourage la production d'écrits. Il permet aussi aux élèves de soumettre leurs propres textes.

Le Rhume taquin

Un jour, j'ai rêvé en classe.
Quel jeu pour continuer qu'on rit ou on pleure ?
De l'après-midi, j'ai rêvé la nuit en pair de plus.
Mémoriser et mémoriser une œuvre.
Je m'en suis à l'école.
Quel jeu pour continuer quand on rit ou on pleure en classe en pair de plus ?
C'est possible, en fait, c'est possible que ce rit ou on pleure ensemble.
C'est possible qu'on rit, qu'on pleure.

Le Site Édito
École élémentaire Collège
Le Site Édito offre aux enseignants toutes les fonctionnalités d'une plateforme d'écriture collaborative pour ...

Tactimalin – 6 solutions du cycle 2 au lycée



Solution numérique

Tactimalin - École inclusive

Lycée professionnel
Lycée général et technologique
École élémentaire Collège

Tactimalin met à disposition un ensemble de ressources et d'outils interactifs au service de l'école inclusive et ...

Solution numérique

Tactimalin - Primaire

École élémentaire

Découvrez une plateforme d'apprentissage numérique et une sélection de ressources pédagogiques pour enseigner aux cycles ...

Solution numérique

Tactimalin - Primaire fondamentaux

École élémentaire

Enseignez les fondamentaux au primaire avec les solutions numériques éducatives de Tactimalin et de LearnEnjoy.

Solution numérique

Tactimalin - Collège

Collège

Enseignez les fondamentaux au collège avec les solutions numériques éducatives de Tactimalin et de LearnEnjoy.

Solution numérique

Tactimalin - Lycée

Lycée professionnel
Lycée général et technologique

Découvrez une plateforme d'apprentissage numérique et une sélection de ressources pédagogiques pour enseigner au lycée.

Solution numérique

Tactimalin - Lycée fondamentaux

Lycée professionnel
Lycée général et technologique

Enseignez les fondamentaux au lycée avec les solutions numériques éducatives de Tactimalin et de LearnEnjoy.

Tactimalin est un panel de 6 solutions numériques proposées par **Tactileo** et **Édumalin** pour l'apprentissage des fondamentaux mais aussi **l'anglais, les humanités numériques, les enseignements artistiques, les sciences et technologie et l'éducation au développement durable**. Le panel de ressources pédagogiques couvre les apprentissages du cycle 2 au lycée.

Édumalin édite des ressources basées sur l'autonomie et « l'apprendre à apprendre ». L'objectif de ces ressources est de permettre à chaque élève de **construire pas à pas son autonomie en identifiant, exerçant et automatisant les stratégies d'apprentissage**.

Tactileo est une **plateforme d'apprentissage numérique**. Développée par des pédagogues pour des pédagogues, elle est simple à prendre en main et intuitive. Cet outil au service de **la différenciation pédagogique et de l'individualisation des apprentissages** permet de créer en quelques clics des parcours interactifs et ludiques.

Tactileo et **Édumalin** associent leurs savoir-faire techniques et pédagogiques pour proposer des **parcours clés en main**, conformes aux programmes scolaires.

Les lettres « Ressources et Vous »

Vous pouvez retrouver l'ensemble des anciennes parutions à l'adresse :
<http://dane.ac-amiens.fr/012-les-lettres-ressources-et-vous.html>