

édito

Je vous propose quatre ressources numériques afin de vous accompagner dans la découverte et l'initiation de la langue anglaise, l'inclusion des élèves allophones, le développement de l'esprit créatif et la création de contenus cartographiques.

Certaines de ces ressources sont déjà présentes et en accès libre dans l'espace « Médiacentre » de votre ENT Néo et One.

Plus d'informations sur le parcours Magistère : [«Déploiement du GAR»](#)

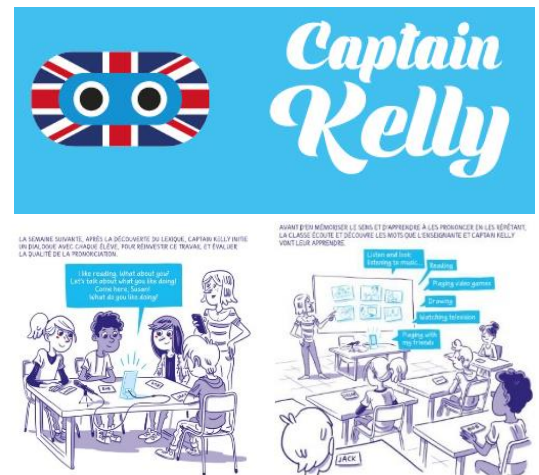
Le référent académique pour les ressources numériques

Captain Kelly

École

Captain Kelly est un assistant vocal pour l'apprentissage de l'anglais à l'école élémentaire. Cette application mobile compatible avec les appareils Android ne requiert pas de connexion internet.

<https://www.belin-education.com/captain-kelly.education>



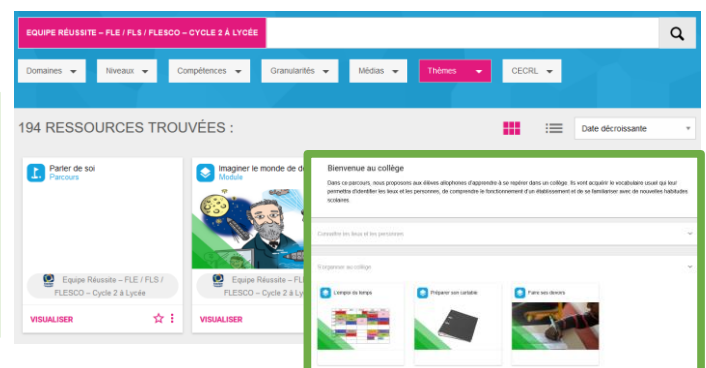
Proposant des activités courtes et variées, exploitables du CP au CM2, la solution permet d'aborder de façon progressive et adaptée de nombreux éléments des programmes d'anglais de l'école élémentaire. Les activités proposées par Captain Kelly s'adosent au Cadre européen commun de référence pour les langues (CECRL) pour le niveau A1. Elles ont été conçues par des spécialistes de l'enseignement de l'anglais et des professeurs des écoles.

Équipe Réussite – Accompagner
l'arrivée dans l'école en France

<https://didier-equipereussite.com/>

Équipe Réussite propose de nombreuses ressources pour faciliter l'inclusion des élèves allophones dès le plus jeune âge. Dans l'encadré, voici un exemple de parcours pour l'arrivée au collège.

École, collège
et lycée



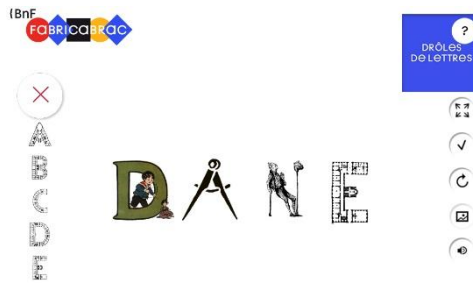
Fabricabrac

École

<http://editions.bnf.fr/fabricabrac>



Fabricabrac est une application créative gratuite pour tablette Android ou Ipad qui propose aux élèves d'inventer des animaux fantastiques, des enluminures et des pays imaginaires à partir des contenus de la BnF.



Édugéo – IGN et Minetest

École, collège
et lycée



Édugéo est principalement destiné aux enseignants et à leurs élèves (<https://www.edugeo.fr/>). Ce service vise à donner au public scolaire l'accès à un ensemble de ressources géographiques. Les utilisateurs peuvent créer et annoter des fonds de cartes IGN mais aussi se confronter aux conséquences des intempéries via l'application Minetest.

Retrouvez les tutoriels de présentation sur la page :
<https://www.edugeo.fr/support/guide>



VISUALISEZ

Des photographies aériennes, des cartes anciennes, des données externes, etc.



DESSINEZ

Créez des points, des lignes, des formes et enregistrez-les



COMPAREZ

Confrontez différents jeux de données pour évaluer les changements



EXPORTEZ

Sauvegardez vos dessins au format CARTE, mais également KML, GPX ou encore GML

Les lettres « Ressources et Vous »

Vous pouvez retrouver l'ensemble des anciennes parutions à l'adresse :
<http://dane.ac-amiens.fr/012-les-lettres-ressources-et-vous.html>