

édito

Pour cette nouvelle rentrée scolaire, nous mettons à l'honneur les nouvelles solutions numériques éducatives disponibles aux enseignants dans le cadre du dispositif « Territoire Numérique Éducatif » dans l'Aisne.

Elles sont toutes disponibles par le médiacentre de l'ENT One et Néo HdF.

Le référent académique pour les ressources numériques

MathPower – Enseigner les mathématiques du cycle 2 au cycle 4

MathPower est une suite d'applications d'évaluation numérique en mathématiques pour les cycles 2, 3 et 4, produisant des résultats détaillés immédiats, sans correction attendue du professeur. L'évaluation proposée aux élèves est bienveillante, adaptative et ludique et vise à augmenter le niveau général tout en facilitant la différenciation pédagogique. En cohérence avec le Plan Maths, cet outil a pour objectif de réconcilier les élèves avec les mathématiques avec l'aide de leur enseignant qui choisit les éléments à évaluer.



MathPower vous accompagne
sur 9 niveaux du CP à la 3ème



Solution numérique



MathPower Cycle 2

École élémentaire

Découvrez MathPower, une application qui permet d'évaluer les compétences et connaissances des programmes pour le cycle ...

Solution numérique



MathPower Cycle 3

École élémentaire Collège

Découvrez MathPower, une application qui permet d'évaluer les compétences et connaissances des programmes pour le cycle ...

Solution numérique



MathPower Cycle 4

Collège

Découvrez MathPower, une application qui permet d'évaluer les compétences et connaissances des programmes pour le cycle ...



Tactimalin Collège - Enseignez les fondamentaux au collège



Tactimalin Collège, conçue par les partenaires Tactileo et Edumalin, elle met à disposition un ensemble de ressources et d'outils interactifs pour les enseignants de mathématiques, de français, d'histoire-géographie et d'Éducation Morale et Civique (EMC) pour différencier, guider et développer l'autonomie des élèves.



Une vidéo produite par
Maskott et Edumalin





Médiacentre

Edugo Primaire, Collège et Lycée

Découvrez les trois solutions numériques **ÉduGO! Cycles 2 et 3**, **ÉduGO! Collège** et **Edugo Lycée** pour enseigner **le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique**. Un outil en ligne à disposition de tous les enseignants du collège et de leurs élèves.

Retrouvez des milliers de ressources conformes aux programmes scolaires sous forme d'exercices, de supports de cours, de méthodes et de dossiers pour les enseignants et leurs élèves. Toutes ces ressources sont accessibles, personnalisables et diffusables à partir de la plateforme en ligne Tactileo.

Solution numérique

ÉduGO! Cycles 2 et 3

École élémentaire Collège

ÉduGO! Cycles 2 et 3 permet la construction de parcours pédagogiques personnalisés.

Solution numérique

ÉduGO! Collège

Collège

Découvrez ÉduGO! Collège pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ...

Solution numérique

ÉduGO! Lycée

Lycée professionnel
Lycée général et technologique

Découvrez ÉduGO! Lycée pour enseigner le français, les mathématiques et l'enseignement moral et civique. Un outil en ...

Les Plans de travail interactifs du Livrescolaire

Retrouvez ici l'ensemble des **Plans de Travail interactifs** réalisés par les équipes de l'éditeur Lelivrescolaire.fr dans un format conçu pour favoriser la différenciation et le suivi de vos élèves !

Le site Édito – Favoriser la lecture et la production d'écrits

Le Site Édito, outil simple et ergonomique, est une plateforme collaborative de **lecture et d'écriture créative**. Il permet aux élèves d'accéder à des collections d'œuvres courtes et contemporaines, présélectionnées par leurs enseignants. Le Site Édito encourage la production d'écrits. Il permet aussi aux élèves de soumettre leurs propres textes.

Bayard-Milan cycle 1



La solution numérique éducative **Bayard-Milan Cycle 1** s'articule autour de cinq programmes complémentaires :

Merci, le vent !,

Ce programme est constitué d'une histoire animée inspirée de l'album d'Édouard Manceau recommandé par l'Éducation nationale.

Les Petits Philosophes,

Ce dessin animé accompagne les enfants dans leurs premières interrogations existentielles.

Récré à bloc,

Ces jeux sont inspirés des albums de Xavier Deneux, illustrateur et concepteur.

Le Yoga des enfants,

Des postures faciles et engageantes aident les enfants de maternelle à apprendre l'équilibre, à se concentrer, à se détendre.

Les comptines de Tiloulou.

Comme tous les enfants, leur « héros miroir » Tiloulou rencontre des difficultés à l'école ou avec ses amis.

Bayard-Milan cycle 2&3



La solution numérique éducative **Bayard-Milan Cycles 2&3** s'articule autour de trois thématiques :

1jour1actu pour la culture et les humanités numériques

La webserie « Curionauts des sciences » pour les sciences, la technologie et le développement durable

RéCréations Collections pour les enseignements artistiques. Cette ressource rassemble deux séries de vidéos pour accompagner des projets artistiques à partir de CE2 :

✓ **BigBangBoum**, autour de la danse ;

✓ **De bouche à oreille**, autour de la voix et les sons.

Bayard-Milan cycle 4



La solution numérique éducative **Bayard-Milan Cycle 4** s'articule autour de cinq jeux numériques éducatifs (**les défis reporters**), l'élève développe ses compétences journalistiques :

Structurer un article

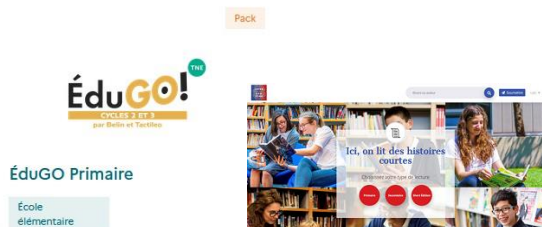
Vérifier les sources de l'information

Angler l'information pour rédiger un reportage

Illustrer un article

Créer et organiser des questions pour produire une interview

Les deux nouveaux pack



Le pack **ÉduGO! Primaire** est une solution pour renforcer les apprentissages en mathématiques, en français et en enseignement moral et civique.

Ce pack regroupe les solutions : **ÉduGO! Cycles 2 et 3** et **Le site Édito**

Le pack **Tactimalin Collège Fondamentaux** est une solution numérique éducative complète et ludique co-construite par les partenaires Tactileo et Edumalin. Elle met à disposition un ensemble de ressources et d'outils interactifs pour les enseignants de cycle 4, en mathématiques, français, EMC et histoire-géographie.

Le pack se compose des solutions : **MathPower Cycle 3**, **MathPower Cycle 4** et **Tactimalin – Collège**.



Comment obtenir sa licence ?

Sur la **plateforme TNE** du réseau Canopé (<https://tne.reseau-canope.fr/>), chaque enseignant active un accès pour lui-même et pour ses élèves après avoir suivi une formation en ligne de 30 minutes.



Je me forme en ligne pour obtenir une licence d'utilisation.*

— Je m'inscris et participe à la formation.



<https://tne.reseau-canope.fr/>

<p>CHAPITRE 1 Introduction 10 min</p>	<p>CHAPITRE 2 Appropriation 20 min</p>	<p>CHAPITRE 3 Pour aller plus loin 20 min</p>
<p>CHAPITRE 4 Informations pratiques 10 min</p>	<p>CHAPITRE 5 Webinaires 60 min</p>	<p>CHAPITRE 6 Pour approfondir 30 min</p>

Exemple de parcours de formation

Les lettres « Ressources et Vous »

Vous pouvez retrouver l'ensemble des anciennes parutions à l'adresse :
<http://dane.ac-amiens.fr/012-les-lettres-ressources-et-vous.html>