



## Enseigner en cycle 4 les savoirs fondamentaux

### #Cabri STEAM COLLÈGE

ÉDITÉ PAR



**CABRILOG**  
Réussir en Maths & Sciences

#Cabri STEAM Collège est une solution pour les mathématiques de la 6e à la 3e. Elle permet de créer des exercices en mathématiques et de suivre les progrès des élèves ainsi que de bénéficier d'outils tels que la suite Cabri Express et Scratch.



ÉDITÉ PAR



**tactileo** **Belin:**  
ÉDUCATION

Edugo ! est un ensemble de ressources numériques granulaires éditées par Maskott et Belin et accessible via la plateforme Tactiléo. Les contenus peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants.

On y retrouve également Cood Studio, une console de programmation par blocs, Cood Academy pour se préparer à Pix ainsi que les ressources de Lumières sur l'info et les scénarios pédagogiques des Clionautes.



ÉDITÉ PAR



**ēdu malin**

Tactimalin offre une plateforme de parcours et de ressources pédagogiques éditées principalement par Maskott, Edumalin et LearnEnjoy. Les contenus sont granulaires et peuvent être structurés, personnalisés et enrichis par les enseignants. Un site compagnon et des outils de suivi sont également à disposition des enseignants.

